

REGULAMIN KONKURSU „Gra o krzyżówkę”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorami Konkursu „Gra o krzyżówkę” zwanego dalej „Konkursem” jest Miejski Ośrodek Kultury w Zambrowie.
2. Zakup nagród finansowany jest ze środków Ośrodka.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
4. Konkurs skierowany jest do mieszkańców powiatu zambrowskiego.
5. Niniejszy Regulamin określa zasady i tryb przeprowadzenia Konkursu.

§ 2

Cele Konkursu

6. Celem Konkursu jest szerzenie wiedzy, rozwijanie kreatywności oraz wrażliwości na kulturę i sztukę, w tym, w szczególności szeroko rozumianego filmoznawstwa

§ 3

Przedmiot Konkursu

7. Praca konkursowa polega na stworzeniu krzyżówki tematycznie dotyczącej wiedzy o filmie oraz historii kina
8. Wymagania dla krzyżówki:
 - a) tematyka związana z przedmiotem konkursu (wyrazy, hasła i rozwiązanie),
 - b) minimalna liczba wyrazów - 8,
 - c) forma krzyżówki: klasyczna, panoramiczna, jolka, wykreślanka.

§ 4

Uczestnicy Konkursu

9. Konkurs realizowany jest w 3 kategoriach wiekowych:
 - a) kategoria I - uczniowie szkół podstawowych
 - b) kategoria II - uczniowie szkół średnich, którzy nie ukończyli 18 roku życia na dzień wysłania pracy konkursowej.
 - c) kategoria III - osoby dorosłe, powyżej 18 roku życia.
10. Jeden uczestnik może nadesłać tylko 1 krzyżówkę.

§ 5

Nagrody

11. Organizator Konkursu przewiduje przyznanie nagród za pierwsze, drugie i trzecie miejsce w każdej kategorii wiekowej.
12. Miejski Ośrodek Kultury w Zambrowie zastrzega sobie prawo do przyznania, poza nagrodami głównymi opisanymi w § 5 ust. 2, nagród specjalnych bądź wyróżnień.
13. Nagrody można odebrać osobiście lub zostaną przesłane pocztą tradycyjną /kurierem na adres korespondencyjny podany w zgłoszeniu do Konkursu, w terminie do 30 dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników konkursu.

§ 6

Warunki uczestnictwa w Konkursie

14. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest nadesłanie pracy konkursowej wraz z wypełnioną Kartą Zgłoszenia.
15. Do pracy konkursowej należy dołączyć zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz oświadczenie w zakresie praw autorskich. W imieniu uczestników, załączniki podpisywane są przez rodzica/opiekuna prawnego.
16. Pracę konkursową tj. krzyżówkę z rozwiązaniem wraz z załącznikami, o których mowa w ust. 1 i 2, należy dostarczyć do Organizatora Konkursu w następujący sposób:
 - a) drogą pocztową, na adres: Miejski Ośrodek Kultury w Zambrowie ul. Wyszyńskiego 2A 18-300 Zambrów - prace zapisane na nośniku elektronicznym (płyta cd, dvd, pendrive) wraz z papierową wersją załączników do Regulaminu,
 - b) drogą elektroniczną na adres: kino@mokzambrow.pl
 - c) osobiście w siedzibie Organizatora (jak w przypadku drogi pocztowej) w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 stycznia roku 2026 do godziny 23:59 (decyduje data wpływu pracy konkursowej wraz z wymaganymi załącznikami)
17. Pisemne zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją zapisów niniejszego Regulaminu.

§ 7

Ocena prac konkursowych

18. Rozstrzygnięcie konkursu odbędzie się dnia 4 lutego 2026 roku.
19. Oceny prac konkursowych dokona 3 osobowa Komisja Konkursowa, zwana dalej „Komisją”, złożona z pracowników Ośrodka.
20. Rozstrzygnięcia w ramach prac Komisji zapadają większością głosów jej członków w głosowaniu jawnym.
21. Kryteria oceny prac konkursowych w skali od 1 do 10:
 - a) zgodność z celami Konkursu,
 - b) pomysłowość,
 - c) estetyka,

d) oryginalność,

e) stopień trudności.

22. Rozstrzygnięcie Komisji jest ostateczne, bez możliwości odwołania.
23. O wynikach Konkursu wszyscy laureaci zostaną poinformowani pocztą elektroniczną na wskazany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail.
24. Prace złożone bez wymaganych załączników lub niepodpisane nie będą podlegały ocenie.
25. Dane uczestników Konkursu: imię, wiek i miejscowość zamieszkania autora pracy będą upubliczniane na stronach internetowych Organizatora oraz w mediach społecznościowych Organizatora.