

1.Regulamin ogólny:

§ 1.1 Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.

§ 1.2 Obowiązują zasady dobrego wychowania oraz ograniczonego zaufania. Na całym turnieju panuje zakaz używania przekleństw i słów powszechnie uznawanych za wulgarne bądź obraźliwe.

§ 1.3 Drużyna, która wyzywa bądź prowokuje, baituje może dostać ostrzeżenie od Admina.

§ 1.4 Udział w rozgrywkach Quickly League mogą brać wszyscy bez względu na płeć, wiek, barwę głosu lub pochodzenie.

§ 1.5 Turniej przeznaczony jest dla uczniów Zespół Szkół nr 1 im. Stefana Roweckiego "Grota" i mieszkańców Zambrowa i okolic.

§ 1.6 Drużyna, która wyzywa bądź prowokuje, baituje może dostać ostrzeżenie od Admina.

§ 1.7 Trzy ostrzeżenia równają się walkowerem dla drużyny przeciwnej.

§ 1.8 Podczas trwania całego turnieju zabronione jest używanie wszelkich programów wspomagających.

§ 1.9 Gdy zawodnik zostanie przyłapany na korzystaniu ze wspomagaczy drużyna zostaje wykluczona z turnieju.

§ 1.10 Administrator ma prawo do wykluczenia z turnieju zawodnika lub drużyny bez podania powodu.

§ 1.11 Zabroniony jest ghosting lub podpowiadanie przeciwnikom.

§ 1.12 Zabronione jest wykorzystywanie bugów i exploitów gry.

§ 1.13 Bezwzględny zakaz udostępniania DANYCH PRYWATNYCH członków ligi (konta FB, Instagram itd.). Niedostosowanie się do tej reguły będzie karane banem permanentnym.

§ 1.14 Zabronione jest podszywanie się pod innych członków ligi.

§ 1.15 Podszywanie się pod osobę pełniącą jakąkolwiek funkcję ligową, skutkuje niezwłocznym usunięciem gracza z ligi bez możliwości powrotu.

§ 1.16 Regulamin Ogólny obowiązuje we wszystkich innych częściach regulaminu.

§ 1.17 Jako że konsekwentnie wprowadzamy zmiany i ulepszenia, poniższe zasady nie są finalnymi. Część z nich, a nawet całość, może ulec zmianie, aktualizacji lub poprawce w dowolnym momencie.

§ 1.18 Zastrzegamy sobie prawo do transmisji z turniejów.

§ 1.19 W sytuacjach nieopisanych w regulaminie decyzję podejmuje administrator ligi.

2.Regulamin Rozgrywek Online:

§ 2.1 Cała liga zostaje rozegrana na platformie FACEIT.

§ 2.2 Kapitan drużyny zostanie dodany do grupy na Messengerze po wylosowaniu grup.

§ 2.3 Zespoły same dogadują termin meczów.

§ 2.4 Administrator podaje termin w którym należy rozegrać mecze.

§ 2.5 Mecze grupowe są rozgrywane w formacie BO1.

§ 2.6 Po danym meczu kapitan drużyny wygranej dostarcza zrzut ekranu meczu.

§ 2.7 Turniej rozgrywany jest na mapach:

- de_Overpass

- de_Mirage

- de_Train

- de_Nuke
- de_Inferno
- de_Vertigo
- de_Dust2

§ 2.8 Każda drużyna ma prawo posiadać dwóch rezerwowych, można ich dopisać do dnia startu ligi.

§ 2.9 Gracze nie mogą posiadać blokad na (Steam/Faceit).